

BEZ
MAKSAS

TEHNOLOĢIJU NODARBĪBAS

SEŠGADNIEKIEM, 1. - 12. KLAŠU SKOLĒNIEM

VENTSPILS MŪZIKAS VIDUSSKOLAS UN VENTSPILS TEHNIKUMA AUDZĒKŅIEM

	PIRMDIENA			OTRDIENA						TREŠDIENA			CETURTDIENA			
	1.stāvs	2.stāvs		1.stāvs		2.stāvs		2.stāvs		2.stāvs		1.stāvs	2.stāvs			
	D Klase	β Zāle	γ Zāle	 Prototipēšana	C Klase	D Klase	β Zāle	γ Zāle	 Laboratorija	β Zāle	γ Zāle	 Laboratorija	D Klase	α Zāle	β Zāle	γ Zāle
14.45 16.15			Skola "Palīgs datorikā"		Minecraft skola		Kosmosa skola	Digitālās mākslas skola	Mazo ķimiku skola	Mazā STEM skola	STEM skola			Robotikas skola	Dabas pētnieku skola	
		Santa		Eleonora 1. grupa		Ieva	Santa 1. grupa	Aija 2. grupa	Ieva 2. grupa	Sabīne Š.			Alekss 1. grupa	Sabīne Sindija		
16.30 18.00	Tehnoloģiju un dizaina skola	Robotikas skola	Skola "Palīgs matemātikā"	Elektro- inženierijas skola		Programmē- šanas skola	Lego skola	Digitālās mākslas skola	Mazo ķimiku skola	Mazā STEM skola		Mazo ķimiku skola	Programmē- šanas skola	Robotikas skola	3D mākslas un inženierijas skola	Minecraft skola
	Māra	Ilze	Santa	Eleonora		Ilze	Ieva	Santa	Aija	Ieva		Aija	Ilze	Alekss	Sabīne Sindija	Alise
		2. grupa				1. grupa		2. grupa	1. grupa	1. grupa		1. grupa	1. grupa	1. grupa		2. grupa
18.15 19.45		Programmē- šanas skola	JavaScript programmē- šanas skola					Reklām- drukas skola								
		Ilze 2. grupa	Karīna					Santa								

ATTĀLINĀTI

VISAS NODARBĪBAS NOTIEK LATVIEŠU VALODĀ!

NODARBĪBAS NOTIEK ZINĀTNES CENTRĀ
VIZIUM, RŪPNIECĪBAS IELĀ 2.

	PIRMDIENA	OTRDIENA	TREŠDIENA	CETURTDIENA	PIEKTDIENA
16.30 18.00	Audio-vizuālās mākslas skola Ģirts Edvarts 1. grupa	3D mākslas un animācijas skola Ģirts Edvarts 1. grupa		3D spēļu izstrādes skola ĢirtsEdvarts 1. grupa	
18.15 19.45	Audio-vizuālās mākslas skola Ģirts Edvarts 2. grupa	3D mākslas un animācijas skola Ģirts Edvarts 2. grupa	Mājaslapu programmēšanas skola Veronika	3D spēļu izstrādes skola Ģirts Edvarts 2. grupa	Digitālo dizaina un mārketinga risinājumu skola Dace
					Python programmēšanas skola Karīna

@df @vdcentrs
www.digitalaiscentrs.lv

VENTSPILS  DIGITĀLAIS
CENTRS

